

Anmerkung: Schalten Sie die [Automatisch in Bruch anzeigen] Option in den Einstellungen 🔀 an, um automatisch einen Bruch zu bekommen.



Runterscrollen für mehr Beispiele



## Beispiel Bruch & gemischter Bruch

3.25	<sup>16</sup> 3	0 •	EX 2	<sup>F2</sup> 5	=	° #⇔⊟	0 #⇔⊟	° #⇔⊟
3° 15' 0.00000"								
2°45°15°-1°15°	<sup>FX</sup> 2	0111	F1 4	<sup>F2</sup> 5	0111	GRP 1	<sup>F2</sup> 5	0111
1º 30' 15.00000"	GRP 1	0111	GPP 1	<sup>F2</sup> 5	=	0 #⇔⊟	#⇔⊟	#⇔⊟



Shift 1

Taste

## Funktion

➤ #↔ Schreibweise/Basis Fenster öffnen

Number Conversion	Back
Notation	
3.25E2	SCI
325E0	ENĞ
Degree	
325° 0' 0.00000"	
Mathematical	
1 01000101	BIN
505	OCT
1 45	HEX
Digital: Integer 16 Bits	

Schreibweise/Basis Fenster



Taste	Funktion
9	Verlauf ansehen
;;;	Ausdruck teilen
5	Rückwärts (bis zu 30 Schritte)
C	Vorwärts (bis zu 30 Schritte)
#→□	Links einfügen
#→□	Rechts einfügen



Lange gedrückt halten, um zu kopieren/einfügen & exportieren

Runterscrollen f
ür mehr Beispiele



### Beispiel Ausdruck teilen 2+3;Res+2 7 Der obere Ausdruck besteht aus zwei Teilen. Im orsten Teil wird 2+2

Der obere Ausdruck besteht aus zwei Teilen. Im ersten Teil wird 2+3 gerechnet und das Ergebnis wird im zweiten Teil benutzt Anmerkung: Res ist das Ergebnis der letzten Berechnung.

×↔5;×+5							
	X	 <sup>F2</sup> 5	;;	X	+	<sup>F2</sup> 5	=
10							

Der obere Ausdruck besteht aus zwei Teilen. Im ersten Teil wird X 5 zugewiesen, danach wird X+5 = 10 gerechnet (mit X = 5).

#### Links/rechts zusammenfügen

5VI	#→□	V5
Die linke Zahl (oder Ausdruck)	in die Wurzel	funktion verschieben
₩155		LEAL RAD

Die rechte Zahl (oder Ausdruck) in Betragsfunktion verschieben

Variablen (Erweiterung)



Anmerkung: Die Variablen werden individuell im Matrix/Vektor und im Komplex Modus gespeichert

Runterscrollen, um zu lernen, wie man Variablen benutzt



# **Drag & Drop:** Ziehe den Wert (Ergebnis) auf eine Variable Taste, um diesen zu speichern



<u>Alternative:</u> Klicken Sie [Speichern als] und eine Variablen Taste



Taste	Funktion
M+	Wert M hinzufügen
M-	M dem Wert abziehen
<b>←</b> •	Zuweisungsoperator



Der obere Ausdruck besteht aus zwei Teilen. Im ersten Teil wird X 5 zugewiesen und danach wird X+5 berechnet (mit X = 5).





#### Anmerkung:

Die Variablen im Matrix/Vektor und Komplex Modus sind unterschiedlich. Alle F(x) sind gleich mit den F(x) im Rechner Modus







T	7

Taste	Funktion
EQN Solve	Quadratischer Gleichungslöser
EQN Solve	Nicht verfügbar
Y X Y X EQNs Solve	Löser für lineare Gleichungs- systeme mit zwei unbekannten
X Z Y Z EQNs Solve	Nicht verfügbar
Wählen Sie den Gleichungslöser aus.	passenden Modus für den

Runterscrollen für mehr Beispiele



## Anmerkung:

Geben Sie alle nötigen Koeffizienten (einzeln) ein. Klicken Sie auf die Koeffizienten oder auf [Up] / [Down], um den Wert zu ändern.





**<u>Anmerkung:</u>** Alle F(x) im Graph sind die gleichen wie im Rechner Modus

Runterscrollen für ein Beispiel



Beispiel	
0.25 <i>X</i> <sup>2</sup> -5	Schritt 1: x-basierte Gleichung eingeben
Graph ODER	<b>Schritt 2:</b> [Shift] + [1] (GRAPH) drücken
Graph Page Action Plot as F1	Schritt 3: Zielgleichung auswählen.



Mit Calculator Infinity können Sie professionelle Prozentrechnungen durchführen.

 $X\% = X \div 100$ 

Example: 150 increase 30% = ?



## !!! Wrong Input !!!

 $150 + 150 \times 30\% = 195$ 

Correct Input

Die Priorität der eingebenen Operation/Funktion/ Ausdruck wird mit dieser Tabelle bestimmt. Eine Operation/Funktion/Ausdruck in derselben Priorität wird von links nach rechts durchgeführt.

Priorität	Operation/Funktion/Ausdruck
1.	Eingeklammerter Ausdruck ().
2.	Funktionen mit spezieller Darstellung
	$\sqrt{x}$ , $\sqrt[n]{x}$ , $Log_a b$ , $ x $ , $\frac{x}{y}$ , $\int_a^b dx$ , $C_n^k$ , $P_n^k$
3.	FunktionenmitArgumentundgeschlossener Klammer ")".
	Sin, Cos, Tan, Sin <sup>-1</sup> , Cos <sup>-1</sup> , Tan <sup>-1</sup> , Sinh, Cosh, Tanh, Log, Ln
4.	Funktionen mit einem Eingabewert X <sup>2</sup> , X <sup>3</sup> , X <sup>n</sup> , X <sup>-1</sup> , X!, <sup>3</sup> ", d, r, g, %.
5.	Multiplikation, Division (x, ÷).
6.	Addition, Subtraktion $(+, -)$ .