



Tecla	Función
 > 	Ingresar una Fracción
	Ingresar una Fracción Mixta
 > 	Ingresar un Indicador Grado : Min : Seg
	Convertir resultado actual (Mixto) a Formato Fracción y Grado

Nota: Encienda la Opción [\[Conversión Automática a Fracción\]](#) en Configuración  para obtener Formato Fraccional Automáticamente.

Ejemplo

Fracción y Fracción Mixta

↓ *Desplácese hacia abajo para ver más ejemplos*



Ejemplo

Fracción y Fracción Mixta

CAL DEG
3.25
3° 15' 0.00000"

$\frac{3}{10}$ 3 $^{\circ}$. FX 2 F2 5 = #↔ #↔ #↔

CAL DEG
 $2^{\circ}45'15'' - 1^{\circ}15'$
1° 30' 15.00000"

FX 2 $^{\circ}$ ' ' F1 4 F2 5 $^{\circ}$ ' ' GRP 1 F2 5 $^{\circ}$ ' '
GRP 1 $^{\circ}$ ' ' GRP 1 F2 5 = #↔ #↔ #↔



Conversión de Notación y Base

Tecla	Función
 > 	Ventana Base/Notación

Number Conversion Back

Notation

3.25E2 SCI

325E0 

Degree

325° 0' 0.00000"

Mathematical

1 01000101 BIN

505 OCT

1 45 HEX

Digital: Integer 16 Bits

Ventana Base/Notación



Expresión & Editar/Exportar

Tecla	Función
	Historial de Navegación
	Separar Expresión
	Deshacer (Hasta 30 Pasos)
	Rehacer (Hasta 30 Pasos)
	Juntar Izquierda
	Juntar Derecha

12 + $\sqrt{\frac{25}{7} + 5\left(\frac{3M}{4}\right)} + \text{Log}_7\left(\frac{12}{5}\right) - 22.3$

Save Image:
Do You want to save The Expression to 405x54 PNG Image in Your Photo Gallery?
Yes No

Carrier 9:38 PM
Saved Photos 2 of 2
12 + $\sqrt{\frac{25}{7} + 5\left(\frac{3M}{4}\right)} + \text{Log}_7\left(\frac{12}{5}\right) - 22.3$

Carrier 9:38
Photos Settings

Return To Home Screen

Mantenga Pulsada la Pantalla para Copiar/Pegar & Exportar

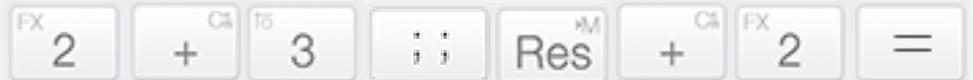
↓ *Desplácese hacia abajo para ver más ejemplos*



Ejemplo

Separar Expresiones

CAL DEG
2+3;Res+2
7



La expresión de arriba contiene dos sub expresiones. La 1^{ra} calcula 2+3, a su resultado será se samara dos en la siguiente expresión

Nota: Res es el resultado de la expresión anterior.

CAL DEG
X←5;X+5
10



La expresión de arriba contiene dos sub expresiones. La 1^{ra} asigna 5 a X, la siguiente calcula $X+5 = 10$ (donde $X = 5$).

Juntar Izquierda/Derecha

CAL RAD
5√



CAL RAD
√5

Mueva el número (o expresión) de la izquierda a la función Raíz Cuadrada

CAL RAD
||55



CAL RAD
|55|

Mueva el número (o expresión) de la izquierda a la función Absoluto



Variables (Expansión)

Fracción y Fracción Mixta

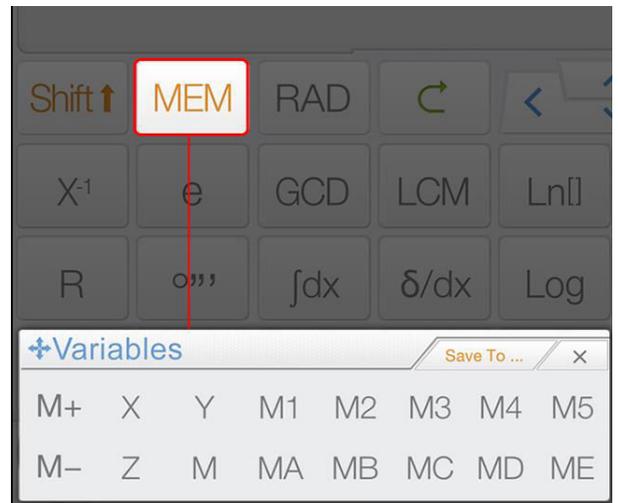


X, Y, Z, M

Variables Extendidas

iPhone / iPod

iPad



Deslice el Teclado a la Derecha

Presione la Tecla [MEM]

Variable Resultado



El último resultado calculado se almacena en memoria Res; El contenido de memoria Res se actualize cada vez que se muestra una nueva expresión de cálculo. Memoria Res ayuda a la continuidad de su cálculo.

Nota: Todas las variables se diferencian en Modo Matriz/Vector y Modo Complejo

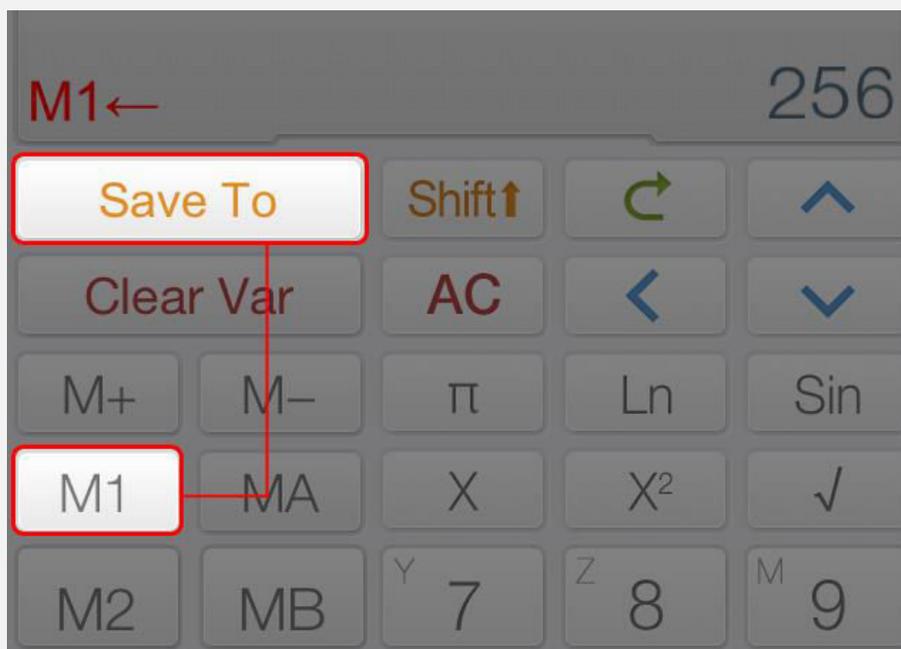
↓ *Desplácese hacia abajo para aprender cómo usar variables.*



Arrastra y Suelta: Arrastra el valor (Resultado Calculado) y suelta en las Teclas Variable para guardar el Valor.



Forma Alternativa: Presiona [Save To] seguido de la Tecla Variable para guardar el resultado actual en Variables.





Asignar Operador y M±

Tecla	Función
	Sumar Valor Mostrado a M
	Restar M a Valor Mostrado
	Asignar Operador

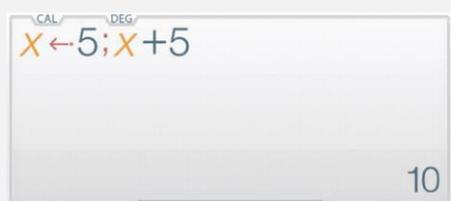
Ejemplo

Asignación



Asignar 10 a M, Nota que [Shift] + [9] es la Tecla M.

Asignar & Separar Expresión



La expresión de arriba contiene dos sub expresiones. La 1^{ra} asigna 5 a X, la siguiente calcula X+5 (donde X = 5).



Una Sola Variable F(X)



$F_1(X)$ $F_2(X)$ $F_3(X)$

Dos Variables F(X,Y)



$F_2(X,Y)$ $F_3(X,Y,)$

Tres Variables F(X,Y,Z)



$F_3(X,Y,Z)$

Asignar Funciones Fx

$2X+5$

Paso 1:

Ingresa Ecuación de Base-X



Paso 2:

Presiona [Shift] + [2] (Tecla Fx)

Fx Assignment

Paso 3:

Selecciona la Ecuación Destino.

Assign to F1

Nota:

Todas las variables se diferencian en Modo Matriz/Vector y Modo Complejo. Todas las Fxs se sincronizan con Ecuaciones Gráficas Fx en Modo Calculadora



Resolver Ecuaciones Generales

Tecla	Función
 OR 	Ingresar Símbolo “=”
	Resuelve Ecuación (<i>Presionar Normalmente</i>)
	Separa la Ecuación en Sistema de Ecuaciones

Ejemplo

Ecuación General

$$\left(5x^2 - \frac{4}{3}\right) = 3x\left(\frac{x}{2} + 5\right)$$

Sistema de Ecuaciones Lineales

$$5(x + y) = 15; y = 8(7 + x)$$



Tecla	Función
  $\left[x^2 \right]$ EQN Solve	Solución de Ecuación Cuadrática
  $\left[x^3 \right]$ EQN Solve	Solución de Ecuación Cúbica
  $\begin{cases} Y X \\ Y X \end{cases}$ EQNs Solve	Solución de Sistema de Ecuaciones Lineales con 2 Incógnitas
  $\begin{cases} X Z \\ Y Z \end{cases}$ EQNs Solve	Solución de Sistema de Ecuaciones Lineales con 3 Incógnitas

Seleccione el Modo adecuado para las Ecuaciones Objetivo.

↓ *Desplácese hacia abajo para ver más ejemplos*



Ejemplo

$$2X^2 - 3X + 5 = 0$$

EON RAD

5|

2x² -3x 5

Teclas Presionadas

FX 2 = Fx T5 3 = F2 5

$$X + Y = 2 \text{ \& } X - Y = 3$$

EON RAD

1X	1Y	2
1X	-1Y	3

=C2 3

GPF 1 = GPF 1 = FX 2 =
GPF 1 = Fx T5 3

Nota:

Ingresa todos los coeficientes necesarios (uno a uno). Toca los coeficientes o Presiona [Arriba] o [Abajo] para seleccionar y cambiar el valor.



Convertor de Unidades

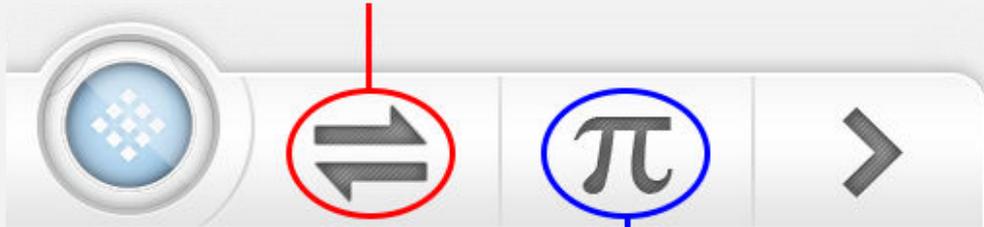


Tabla de Constantes

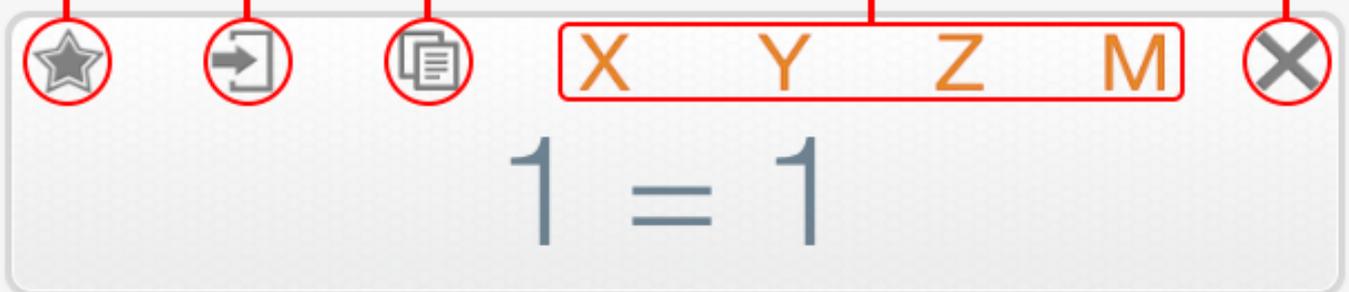
Insertar en Expresión

Añadir a Favorito

Copiar

Guardar en Variables

Cerca



Operar Convertor de Unidades

Nota: El Resultado Actual será usado como valor base en el Convertor

↓ *Desplácese hacia abajo para ver más ejemplos*



Categorías de Unidades

Longitud	Density Common
Área	Energía
Volumen	Carga Eléctrica
Masa	Potencia
Velocidad	Iluminación
Velocidad Angular	Radioactividad
Aceleración Lineal	Datos
Aceleración Angular	Tiempo
Flujo Volumétrico	Temperatura
Presión	Consumo Combustible
Fuerza	

Total:

21 Categorías & 400+ unidades



Tabla de Constantes

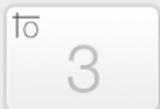
Const.	Descripción	Valor
A ₀	Radio de Bohr	5.291772086E-11
A ₁	Segunda Constante de Radiación	1.438777000E-02
c	Velocidad de la Luz en el Vacío	2.997924580E+08
e	Carga elemental	1.602176487E-19
e ₀	Constante Eléctrica	8.854187817E-12
e _v	Electronvoltio	1.602176565E-19
F	Constante de Faraday	9.648534150E+04
F _c	Constante de Fermi	1.166364000E-05
FR	Primera Constante de Radiación	3.741771530E-16
F _s	Constante de estructura fina	7.297352570E-03
G	Constante Newtoniana de gravitación	6.674280000E-11
gn	Gravedad estándar	9.806650000E+00
h	Constante de Planck	6.626068960E-34
J	Constante de Josephson	4.835978700E+14
JC	Constante de Joule	4.816000000E+00
k	Constante de Boltzmann	1.380650400E-23
kC	Constante de Coulomb	8.987551800E+09
L	Constante de Loschmidt	2.651646200E+25
M	Constante de Gases Ideales	8.314472000E+00
Me	Masa del Electrón	9.109382150E-31
Mn	Masa del Neutrón	1.674927211E-27
	Aceleración Gravitatoria Superficie Lunar	
Moonacc		1.620000000E+00
Moone	Velocidad de Escape Superficie Lunar	2.380000000E+03
MoonMa	Masa Lunar	7.350000000E+22
MoonMe	Densidad media Lunar	3.343000000E+03
MoonMe	Distancia Media Tierra-Luna	3.844000000E+08
MoonR	Radio Lunar	1.738000000E+06

↓ *Desplácese hacia abajo para ver más Constantes*



Const.	Descripción	Valor
mp	Masa del Protón	1.672621637E-27
mu	Constante masa atómica	1.660538782E-27
Na	Constante de Avogadro	6.022141790E+23
R	Constante de Rydberg	1.097373157E+07
s	Constante de Stefan-Boltzmann	5.670320000E-08
sosa	Velocidad del sonido en aire (20 ° C)	3.430000000E+02
sosw	Velocidad del sonido en agua (20 ° C)	1.402000000E+03
ST	Constante de Sackur-Tetrode	-1.151707800E+00
SunAcc	Aceleración Gravitatoria Solar en superficie	2.740000000E+02
SunMa	Masa del Sol	1.989000000E+30
SunMe	Densidad media del sol	1.408000000E+03
SunP	Producción de energía del sol	3.826000000E+29
SunR	Radio del sol	6.959900000E+08
t	Temperatura Celsius	2.731500000E+02
u0	Constante Magnetica	1.256637061E-06
vK	Constante de Von Klitzing	2.581280744E+04
Vm	Volumen Molar de Gases Ideales	2.241399600E-02



Tecla	Función
 o  + 	Graficar Ecuación Actual <i>Nota: Ingrese primero la ecuación</i>
 OR 	Abrir Página OXY

Tecla	Función
	Mostrar/Ocultar Grafico
Encajar	
Mover	 
Zoom ⁺	  
Zoom ⁻	 
Borrar	 

Nota: Todas las Fxs se sincronizan con Ecuaciones Gráficas Fx en Modo Calculadora

↓ Desplácese hacia abajo para ver un ejemplo



Ejemplo

$$0.25X^2 - 5$$

Graph

OR

Shift↑

+

GRP
1

Graph Page Action

Plot as F1

Paso 1:

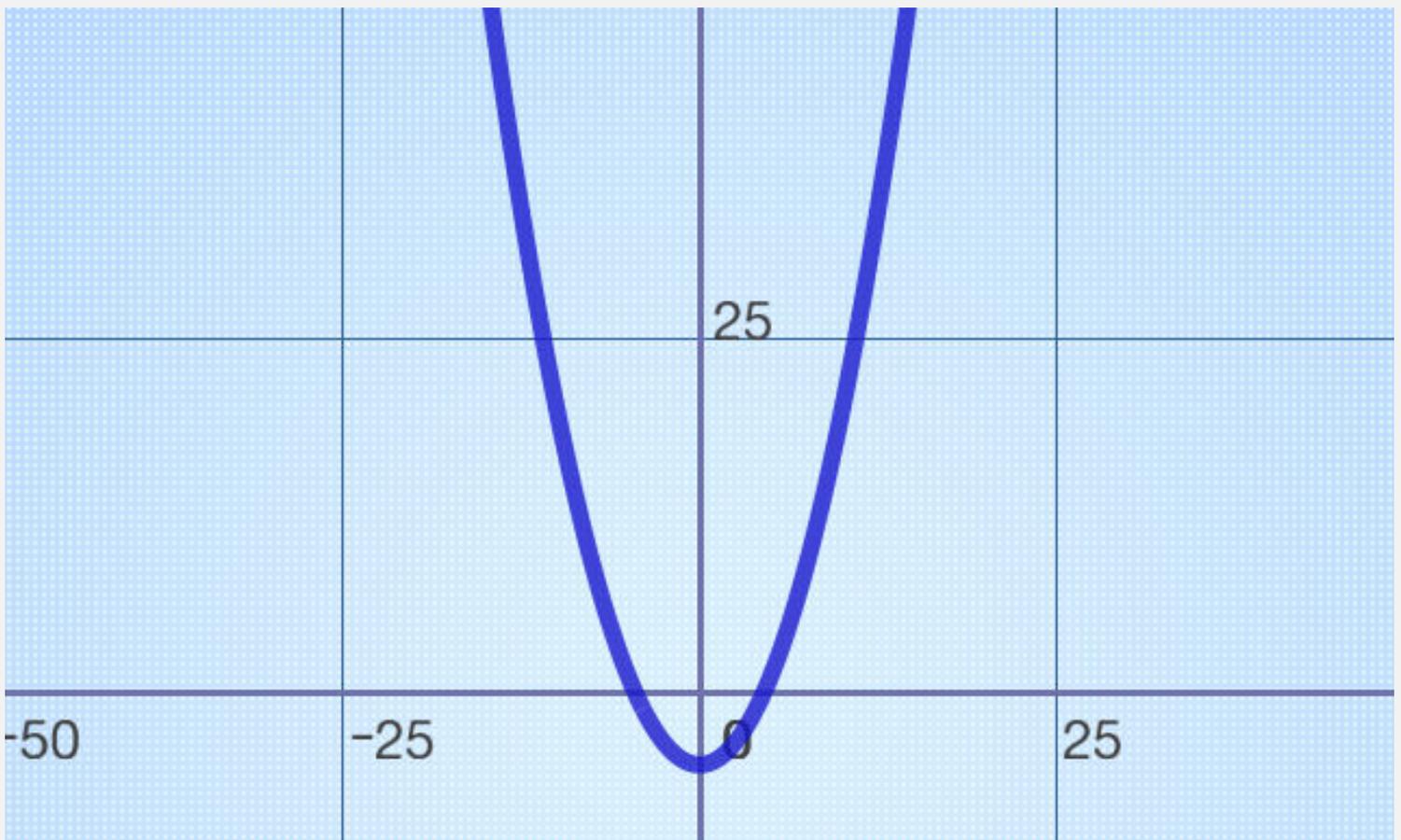
Ingrese Ecuación de Base X

Paso 2:

Presione [Shift] + [1] (GRAPH)

Paso 3:

Elija la Ecuación Objetivo.





Resolución Regla de Cramer

Use Resolución de Regla (o Función) de Cramer para resolver sistemas de ecuaciones lineales de N Incógnitas, donde Máximo de N es 7.

Función	
  $\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ <p>Matrix Vector</p>	<p>Paso 1: Pase a Modo Matriz/Vector</p>
	<p>Paso 2: Ingrese Funciones de Regla de Cramer</p>
$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$	<p>Paso 3: Ingrese una Matriz que represente el Sistema de Ecuaciones Lineales</p>
$\begin{aligned} 1X + 2Y + 3Z + 4T &= 5 \\ 6X + 7Y + 8Z + 9T &= 0 \\ 2X + 4Y + 1Z + 3T &= 5 \\ 5X + 7Y + 8Z + 9T &= 6 \end{aligned}$ <p style="text-align: center;">↓</p> <div style="border: 1px solid gray; padding: 5px; width: fit-content;"> <p>MAV DEG</p> <p>CRR $\left(\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 6 & 7 & 8 & 9 & 0 \\ 2 & 4 & 1 & 3 & 5 \\ 5 & 7 & 8 & 9 & 6 \end{bmatrix} \right)$</p> <p>[↕] (-6,4,1,0)</p> </div> <p>(X=-6, Y=4, Z =1, T=0) es una solución única</p>	<p>Paso 4: Ingrese el Coeficiente Cada fila de la matriz debe coincidir con cada ecuación en el Sistema Lineal.</p>



Cálculo de Porcentajes

Calculator Infinity soporta cálculo profesional de porcentajes, lo que es diferente de una calculadora básica normal.

$$X\% = X \div 100$$

Example: 150 increase 30% = ?

$$150 + 30\% = 150.3$$



!!! Wrong Input !!!

$$150 + 150 \times 30\% = 195$$



Correct Input



Prioridad de Cálculo

La prioridad de las operaciones / funciones / expresiones ingresadas se evalúa de acuerdo a la siguiente tabla. Las operaciones / funciones / expresiones con la misma prioridad se ejecutarán de izquierda a derecha.

Prioridad	Operación/Función/Expresión
1 st	Expresiones entre paréntesis (...).
2 nd	Funciones que necesitan pantalla especial. $\sqrt{x}, \sqrt[n]{x}, \text{Log}_a b, x , \frac{x}{y}, \int_a^b dx, C_n^k, P_n^k$
3 rd	Funciones que requieren argumento(s) y terminan con parenthesis “)”. Sin, Cos, Tan, Sin^{-1} , Cos^{-1} , Tan^{-1} , Sinh, Cosh, Tanh, Log, Ln...
4 th	Funciones que vienen después de ingresar valor $X^2, X^3, X^n, X^{-1}, X!, \text{’’}$, d, r, g, %.
5 th	Multiplicación, División (x, ÷).
6 th	Suma, Resta (+, -).



Resolución de Desigualdades

Las desigualdades no están oficialmente soportadas en Calculator Infinity. Sin embargo, la función Gráfico es útil para resolverlas.

Primero, toda desigualdad debe simplificarse a $F(X) > 0$ o $F(X) < 0$. Nota que el lado derecho de las desigualdades debe ser multiplicado por menos uno (-1) al desplazarlo al lado izquierdo.

Segundo, Grafica $F(X)$ en el plano Oxy. Las áreas arriba o debajo del Eje Ox (según la desigualdad) será la solución de las desigualdades.

Tercero, usa la herramienta Snap  para obtener segmentos de solución.

Por Ejemplo:

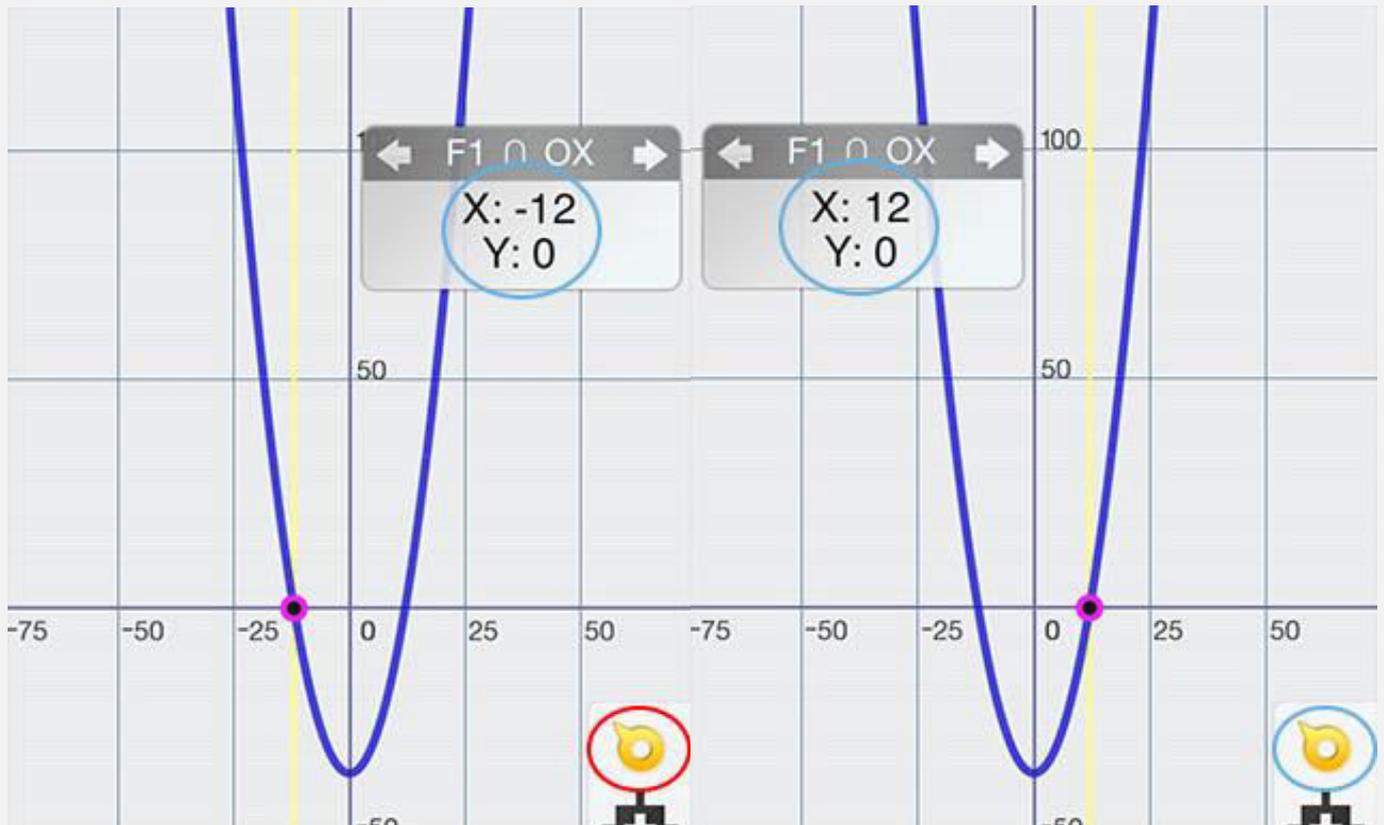
$$0.25X^2 > 36$$

Debe simplificarse a:

$$0.25X^2 - 36 > 0 \text{ donde } F(X) = 0.25X^2 - 36.$$



La función $F(X) = 0.25X^2 - 36$ en Página Gráfico



Use Snap también para obtener intersección

Las áreas sobre Ox son solución de la desigualdad $0.25X^2 - 36 > 0$. De hecho, los valores X deben ser menores a -12 y mayores que 12.